

Notre accompagnateur : Paul Vaissermann



- **Paul Vaissermann, qui êtes-vous ?**

Je suis né en 2002 à Paris et j'ai grandi à Avignon. Après un baccalauréat scientifique option « science de l'ingénieur », euro-allemand et, bien sûr, grec ancien, je me suis orienté vers une Classe préparatoire aux Grandes Écoles de commerce. En effet, la conduite de projet me plaît et j'ai été amené à mener à la pratiquer dans le domaine associatif et dans le domaine entrepreneurial, comme c'est le cas aujourd'hui avec MéninJeux®, qui accompagne les jeux dès le berceau : depuis une première maquette jusqu'à la réalisation concrète avec la boîte de jeu en finalisation. Je suis aujourd'hui, en résumé, un entrepreneur candidat aux Écoles de commerces.

- **Comment êtes-vous venu à développer MéninJeux ?**

Les projets portent Méninjeux tout comme MéninJeux portent les projets. Tout est né de l'envie de permettre l'émergence de jeux qui ont du mal à tenir financièrement mais qui ont une véritable valeur, au-delà du pur aspect financier. De permettre à un créateur d'aller au bout de son projet pour que d'autres en bénéficient, c'est toute la motivation de Méninjeux, une entreprise qui annonce fièrement sa dimension solidaire et altruiste comme compatible avec la logique d'une entreprise.

- **Pourquoi ce format d'entreprise ?**

Le régime de micro-entrepreneur cumulait plusieurs avantages : la facile prise en main administrative, la relative simplicité du modèle et du fonctionnement, en plus d'être une opportunité pour un jeune de mon âge ayant le gout d'entreprendre. Le choix entre une imposition classique ou un prélèvement libérateur a également été un critère de choix. Les seules limites du régime de micro-entreprise étant l'impossibilité d'amortir fiscalement les investissements, le choix de ce régime s'imposait.

- **Sur quels jeux voudriez-vous travailler ?**

Vaste question : je dirai que je reste fondamentalement ouvert à toute proposition de jeux. Les jeux collaboratifs et d'aventure sont les jeux que je développerai certainement avec le plus de plaisir dans la mesure où ce sont les jeux que j'apprécie le plus en tant que joueur.

- **Que pensez-vous du projet d'un jeu de scrabble en grec ancien ?**

Un beau défi que j'ai le plaisir d'accompagner. Atypique, sûrement, mais certainement pas utopique. D'ailleurs, savez-vous quelle est la nationalité du champion du monde de scrabble en français ? Néo-Zélandaise ! Preuve qu'il n'est pas nécessaire de maîtriser tous les aspects d'une langue pour se passionner pour son jeu de scrabble. D'un point de vue économique, les débouchés sont réduits, mais cela était dès le début une donnée avec laquelle il s'agissait de composer. Il n'y a clairement aucun enjeu financier ou lucratif. Du point de vue académique néanmoins, d'un point de vue pédagogique, c'est un projet très porteur. Plaire et instruire : plus que le mot de Molière, c'est l'ambition d'un tel jeu, c'est l'ambition de MéninJeux !